



**Einsteigerdressur - Tag der Jugend**  
 Viereck 20 x 40m - - Trense (DR SVPS)

Ausgabe 2018

Start-Nr.	Reiter/in	Pferd
Prüfungs-Nr.	Richter/in (Position)	Datum/Ort

**Lektionen\***

Nr.	Aufgaben	Leitgedanken	Note	Korr.	Koeff.	Bemerkungen
1	A Zu den Richtern reiten und grüssen. Nach Glockenzeichen bei A im Arbeitstrab auf die Mittellinie  C Rechte Hand über M nach B	Korrektes Abwenden auf die Mittellinie, gerade reiten auf der Mittellinie			1	
2	B Auf die grosse Mittelvolte Ø 20 m, 1 x herum, B geradeaus	Stellung, Voltengrösse			1	
3	F Rechtsumkehrwechseln nach B Ø F-D über M nach C	Korrekte Grösse, Stellung und leichte Biegung erwünscht			1	
4	C Schlangenlinie durch die ganze Bahn in 3 Bögen, linke Hand beenden	Einteilung, Umstellen auf der Mittellinie, Beginn bei C			1	
5	A Links angaloppieren über F nach B	Vorbereitung, williges Angaloppieren			1	
6	B Anlegen der grossen Mittelvolte Ø 20m, 1 x herum	Voltengrösse, regelmässiges Tempo			1	
7	B Arbeitstrab nach M	Übergang fließend und vorbereitet			1	
8	M Schrittparade, weiter nach C	Übergang fließend, korrekter Takt im Schritt, nicht eilig			1	
9	C Anhalten, dann weiter im Schritt über H nach E	Ruhiges Stehen, im Schritt geregelter Takt			1	
10	E Arbeitstrab nach K	Energisches, schwungvolles Antraben			1	
11	K Linksumkehrwechseln nach E Ø K-D nach H	Korrekte Grösse, Stellung und leichte Biegung erwünscht			1	
12	H In der Ecke rechts angaloppieren	Vorbereitung, williges Angaloppieren			1	
13	C Anlegen der grossen Volte Ø 20 m, anderthalb mal herum	Voltengrösse, regelmässiges Tempo			1	
14	X Trabübergang und aus der Volte wechseln nach Voltenpunkt vor K	Fließend			1	
15	K Geradeaus bis nach A	Stellung, Ecke vor A ausreiten			1	
16	A Auf die Mittellinie X Halt und grüssen	Gerade Mittellinie Ruhiges Stehen			1	
<b>Zwischentotal Lektionen*</b>						

Im Schritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

\*Hinweis: Für das ganze Programm gilt Arbeitstrab = aussitzen

Übertrag auf Seite 2			
----------------------	--	--	--

**Gesamteindruck**

Nr.	Bewertungskriterien	Note	Korr.	Koeff.	Bemerkungen
17	Reinheit der Gänge (Takt)			1	
18	Gehorsam des Pferdes (Willig, Aufmerksamkeit und Vertrauen)			2	
19	Exaktheit der Figuren (Gute Vorbereitung der Figuren und Übergänge)			2	
20	Sitz und Einwirkung des Reiters (Korrektheit in der Anwendung der Hilfen, ausbalancierter, unabhängiger Sitz)			3	
<b>Zwischentotal Gesamteindruck</b>					

**Strafpunkte**

Erster Programmfehler	2 Strafpunkte				
Zweiter Programmfehler	2 Strafpunkte				
Dritter Programmfehler	2 Strafpunkte				
<b>Zwischentotal Strafpunkte</b>					

**Resultat**

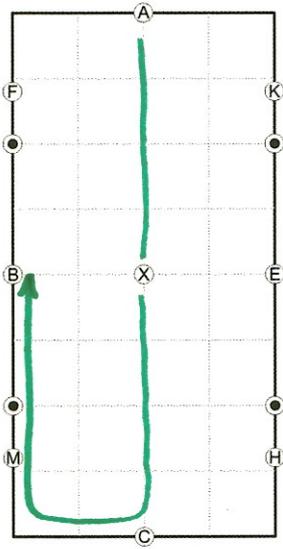
<b>Total Punkte</b>				
<b>Resultat in Prozent</b>			%	Max. Punkte 240 = 100%

Unterschrift des Richters/der Richterin:

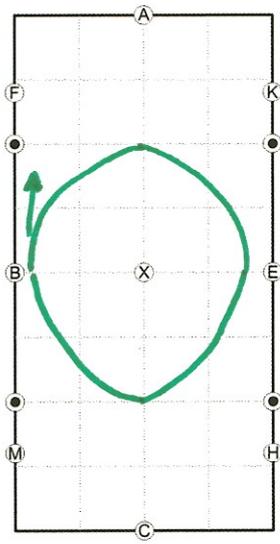
.....

Einsteigerdressur- Tag der Jugend

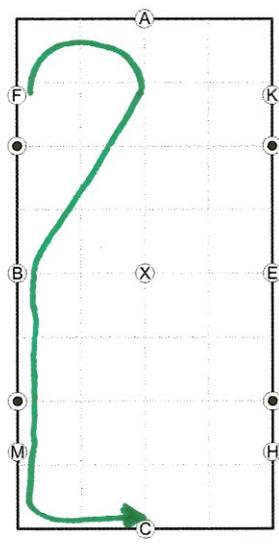
Lektion 1



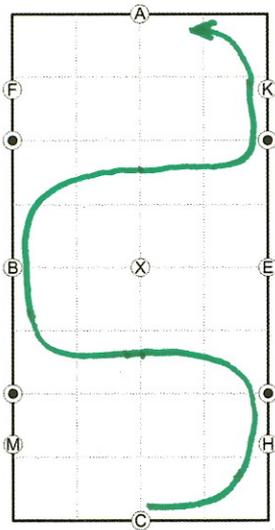
Lektion 2



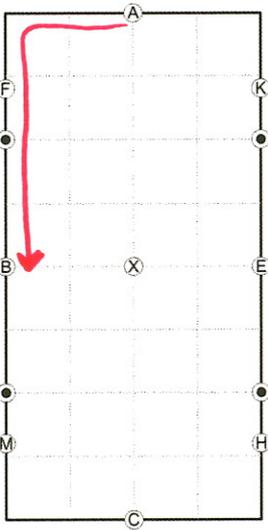
Lektion 3



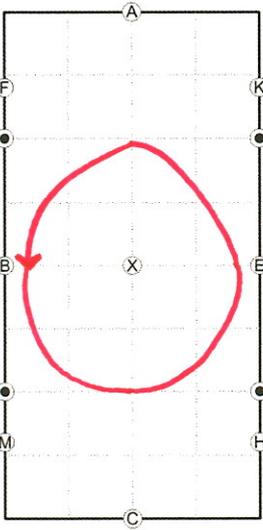
Lektion 4



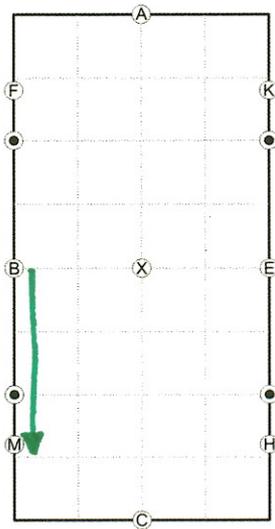
Lektion 5



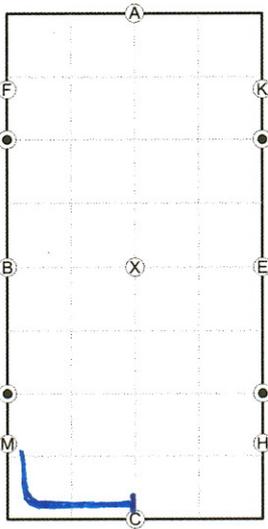
Lektion 6



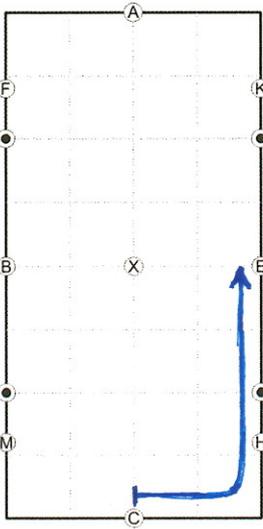
Lektion 7



Lektion 8

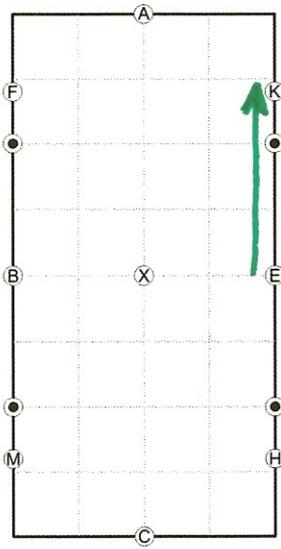


Lektion 9

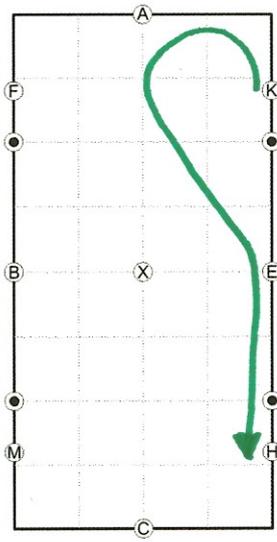


Einsteigerdressur- Tag der Jugend

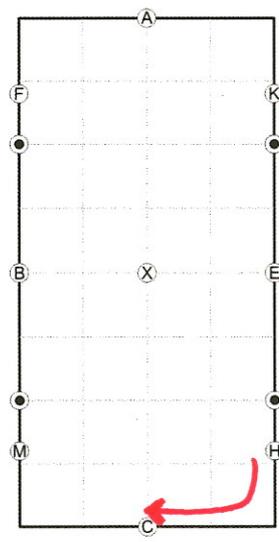
Lektion 10



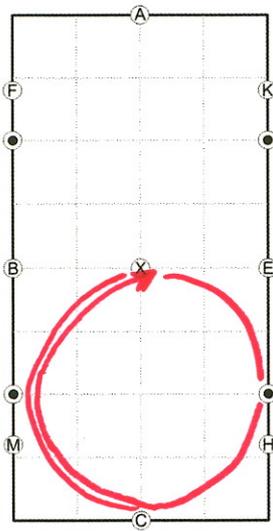
Lektion 11



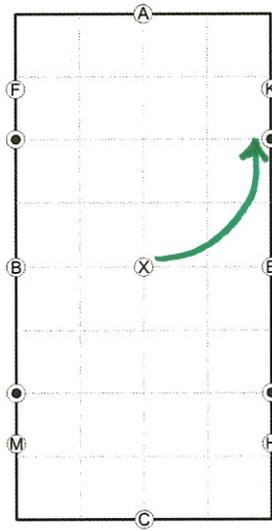
Lektion 12



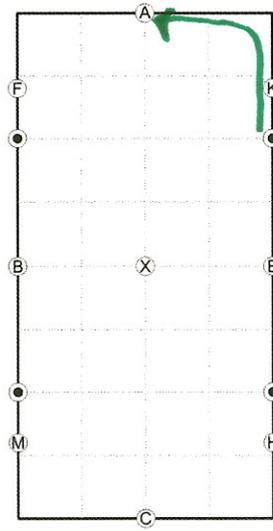
Lektion 13



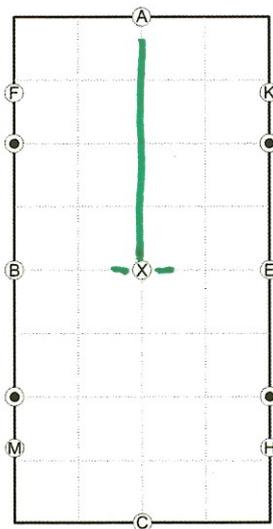
Lektion 14



Lektion 15



Lektion 16



→ Schritt

→ Trab

→ Galopp